

Lucas Martins

Desenvolvedor de Software | Engenheiro de Software

Telefone: +55 69 99286-9879

Email: contato@martinz.me

Github: martinzdev

LinkedIn: linkedin.com/in/martinzdev



RESUMO PROFISSIONAL

Engenheiro de Software com mais de 4 anos de experiência construindo sistemas escaláveis e soluções inovadoras utilizando Clean Architecture, Domain-Driven Design e Test-Driven Development. Participação em projetos de grande escala com mais de 140.000 usuários, combinando expertise técnica com visão estratégica. Especializado em TypeScript, Node.js, NestJS e C# .NET com histórico comprovado projetando microsserviços, sistemas orientados a eventos e aplicações de alta performance.

PRINCIPAIS TECNOLOGIAS

TypeScript, Node.js, NestJS, C# .NET, PostgreSQL, Docker, AWS, Arquitetura de Microsserviços, Domain-Driven Design, Clean Architecture

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

Linguagens: TypeScript, JavaScript, C#, SQL

Runtime & Frameworks Backend: Node.js, NestJS, Express, Fastify, ASP.NET Core, .NET Framework

Frontend: React, Next.js, Vue.js, Nuxt.js, React Native, Svelte, Tailwindcss

Bancos de Dados/ORM: MySQL, MariaDB, PostgreSQL, MongoDB, Entity Framework, TypeORM, Prisma, Drizzle

Arquitetura: Clean Architecture, Hexagonal Architecture, DDD, Microsserviços, Event-Driven Architecture, CQRS

Padrões de Projeto: Gang of Four, Repository, Strategy, Observer, Factory, Command, Mediator

APIs: REST, RESTful, RPC, TRPC, GraphQL

Testes: TDD, Testes Unitários, Integração, E2E, Jest

DevOps & Cloud: Docker, AWS S3, CI/CD, GitHub Actions

Mensageria: BullMQ, AWS SQS, Domain Events

Monitoramento: OpenTelemetry, Grafana, Prometheus, Loki

Metodologias: Agile, Scrum, SOLID, Clean Code

PRINCIPAIS EXPERIÊNCIAS

Arquiteto de Software

Março de 2022 – Setembro de 2025

RUSH - Plataforma de Desenvolvimento de Jogos

Remoto, Brasil

- Escalou plataforma de jogos para mais de 140.000 usuários
- Projetou frameworks em TypeScript e C# .NET para ecossistema FiveM, estabelecendo padrões de qualidade
- Construiu framework robusto em C# .NET com container customizado de injeção de dependências e sistema de eventos
- Desenvolveu sistema RPC usando eventos nativos para comunicação client-server
- Implementou monitoramento com OpenTelemetry para rastreamento distribuído
- Configurou reverse proxy NGINX para alta disponibilidade e balanceamento de carga
- Implementou Padrões de Projeto incluindo Strategy, Observer, Command e Factory
- Tecnologias: TypeScript, C# .NET Mono 4.5.2, PostgreSQL, InversifyJS, Svelte, Tailwindcss, OpenTelemetry, NGINX, Design Patterns

Desenvolvedor Full Stack

Junho de 2023 – Novembro de 2024

RUSH - Desenvolvimento de Software sob demanda

Remoto, Brasil

- Desenvolveu soluções personalizadas para múltiplos setores incluindo imobiliário, saúde e gaming
- Projetou plataforma de gestão completa para imobiliárias incluindo CRM, gestão de funcionários e controle de pagamentos
- Construiu CRM especializado para clínica psicológica otimizando fluxo de atendimento e gestão de pacientes
- Automatizou processos repetitivos de negócios incluindo análise de dados e disparo automatizado de e-mails e mensagens

- Implementou chatbot para LinkedIn focado em atendimento automatizado e prospecção de clientes
- Desenvolveu sistema de firewall customizado para bloqueio de acessos não autorizados em servidores de jogos
- Integrou múltiplas APIs de terceiros e gateways de pagamento em diversos projetos
- Tecnologias: Node.js, NestJS, TypeScript, React, Next.js, Vue.js, Nuxt.js, Svelte/SvelteKit, MySQL, PostgreSQL, MariaDB, Docker, Socket.io, AlpineJS, Python, C#, WPF(C#/ReactJS)

Engenheiro de Software

Janeiro de 2025 – Julho de 2025

REPLIC

Remoto, Brasil

- Responsável por toda a arquitetura de backend, infraestrutura e DevOps, ingressando em momento crítico do MVP com severos problemas de performance e falhas nas funcionalidades core
- Liderei a migração completa do backend para arquitetura de microsserviços em NestJS, implementando DDD, Clean Architecture e Event-Driven Architecture, solucionando gargalos críticos de performance
- Refatorei o motor de scraping expandindo drasticamente a compatibilidade com diversas tecnologias web, transformando uma funcionalidade problemática em diferencial competitivo
- A reestruturação técnica foi fundamental para a conquista de aporte financeiro da PerfectPay e suas redes de investimento
- Implementei integração com múltiplos gateways de pagamento, sistema de assinaturas personalizadas, gerenciamento de permissões com RBAC e telemetria completa com OpenTelemetry
- Desenvolvi infraestrutura própria para hospedagem automatizada com CI/CD
- Tecnologias: NextJS, NestJS, TypeScript, Prisma, PostgreSQL, MongoDB, Docker, AWS S3, BullMQ, OpenTelemetry, DDD, Clean Architecture, Event-Driven, RBAC

PROJETOS

Aplicativo Educacional de Física - IFRO: Desenvolveu aplicação mobile educacional com React Native, React Navigation e Context API, integrou API RESTful. Tecnologias: React Native, Expo, REST API, Context API

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação (cursando – início em 2025) Setembro de 2025 – Setembro de 2028
Universidade Cruzeiro do Sul Brasil

Certificação em Clean Code e Clean Architecture com Design Patterns 2025
Rodrigo Branas

Técnico em Comércio Fevereiro de 2020 – Dezembro de 2022
Instituto Federal de Rondônia Brasil

IDIOMAS

Português: Nativo

Inglês: Intermediário (A2)